

Soluzione Meridian 157 Cap.3

Esci e apri il bagagliaio dell'auto, estrai il cavo di avviamento dall'interno. Ora vai avanti attraverso il grande buco. Guarda i tubi che scintillano sulla destra e prendi la chiave inglese rossa. Usa il cavo di avviamento sul tubo che genera scintille per ripristinare l'alimentazione al tunnel. L'armadietto verde a sinistra è congelato. Avanza due volte e nota un ufficio sulla destra, poi prosegui dritto in una grande area aperta.

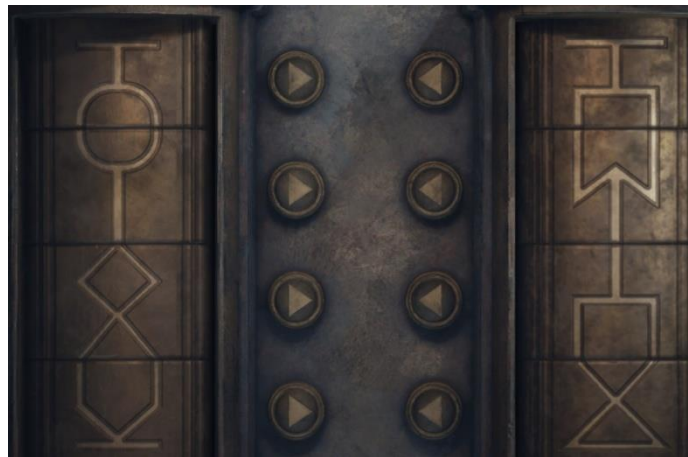
Guarda le casse sulla destra e prendi nota della loro disposizione. Prendi anche il serbatoio di propano blu dagli scaffali a destra. Esci e attraversa la porta della stazione ferroviaria sulla sinistra. Avvicinati alla porta all'interno e aprila impostando la sequenza della serratura in modo che corrisponda alle casse all'esterno. Per farli rimanere scuri e chiari, devi fare clic e tenere premuto il mouse, trascinandolo su tutti i blocchi di ciascun schema per ricostruire la sequenza senza staccare il mouse. Se uno diventa scuro e ci ripassi sopra ridiventa chiaro. Segui la sequenza numerica.

10		11		7	6-8
9-11	6-8	8-10	5-7-9		5
4	5-7	3	4-6		4
1-3	2	2	1	2	1-3

Attraversa la porta. Guarda attraverso l'apertura a sinistra per vedere una stanza allagata. Esci e apri la porta successiva, poi attraversala. Prendi un pezzo di tubo rosso ricurvo dallo scaffale, poi vai nella metà posteriore della stanza. Guarda la scatola sul muro e fai scorrere i pezzi per spostare la sfera blu sul lucchetto aperto in alto a destra. Prendi la chiave dall'interno. Torna all'ufficio che hai saltato prima all'inizio e usa la chiave sulla porta, quindi entra.

Guarda negli scaffali a sinistra e prendi la chiave triangolare. Vai oltre nell'ufficio e leggi il rapporto sull'incidente sulla scrivania. Apri il cassetto superiore ed estrai l'ugello, quindi prendi nota del simbolo nella parte inferiore del cassetto. Esci e apri l'armadio, quindi sposta i vestiti da parte e prendi nota di un altro simbolo.

Esci e dirigiti di nuovo verso la stazione ferroviaria, avvicinati al vagone sulla sinistra. Esamina la porta e regola il simbolo di sinistra in modo che corrisponda a quello dell'armadio e il simbolo di destra in modo che corrisponda a quello del cassetto (capovolto).



All'interno del vagone prendi la scala e gli stivali di gomma. Scendi dal vagone ed entra di nuovo nella stazione ferroviaria. Usa la scala in modo da poter raggiungere il ventilatore. Rimuovi il coperchio ed estrai la pala della ventola.

Attraversa la porta e scendi nella stanza allagata a sinistra. Ora che hai gli stivali di gomma puoi prendere la chiave inglese dagli scaffali a sinistra. Successivamente vai alla valvola sulla parete in fondo e usa qui la chiave giratubi sulle grandi viti sul tubo rosso e poi prendilo. Torna al vagone del treno e usa la chiave inglese per rimuovere il cerchione arrugginito.

Torna indietro all'armadietto verde ghiacciato. Unisci l'ugello e il serbatoio del propano, quindi usalo per sciogliere il ghiaccio. Apri l'armadietto ed estrai il pezzo di tubo e la vaschetta di grasso. Vai avanti verso la stazione ferroviaria e scendi sui binari. Guarda il portello arrugginito, quindi usaci la vaschetta di grasso. Apri il portello ed esamina gli ingranaggi all'interno. Ruota le due ruote con le leve in modo da prendere l'ingranaggio interno.



Posiziona il tutto in questo modo e poi usa la leva cerchiata per mettere le parti tonde vicine.

Torna in ufficio e guarda la grande bilancia fuori a destra con i simboli. Combina i tuoi 3 tubi insieme. Ora posiziona tutti i pezzi richiesti sulla bilancia:

chiave inglese
pala del ventilatore
tubo (3 parti)
cerchione del camion
ingranaggio

Guarda la bilancia per vedere che il peso totale è 46 a sinistra e 29 a destra: 46,29. Prendi di nuovo tutto e dirigiti verso l'ingresso principale. Guarda la scatola blu sulla parete destra e aprila con la chiave triangolare. Immetti 4629 sui controlli, quindi premi il pulsante di spunta. Attraversa la porta dopo che si sarà aperta lentamente.

Piano 1: principale

Supera la porta di sicurezza e la porta dello sgabuzzino che sono entrambe chiuse. Guarda la mappa sul muro per vedere la disposizione di quest'area. Prosegui lungo il corridoio verso la porta della Manutenzione, quindi gira a sinistra e segui il corridoio oltre la cucina e gira a destra. Guarda la scatola del puzzle a sinistra ed estrai i pezzi. Prendi nota dei numeri disegnati sulla scatola stessa.

Torna indietro oltre lo scanner a raggi X e usa i pezzi del puzzle sul tavolo a sinistra. Risolvi il puzzle e prendi nota dei 6 pezzi mancanti e dei simboli che puoi vedere nei loro spazi.



Ripensando alla scatola del puzzle, ora puoi associare una forma ad ogni numero:

Triangolo
Quadrato
Triangolo
Rombo
Cerchio
Cerchio

Vai avanti ancora e questa volta gira a destra quando ti avvicini alla porta di manutenzione. Guarda gli armadietti colorati a sinistra. Apri tutti gli armadietti e prendi la borsa da uno di essi. Avvicinati alla fine del corridoio bloccato e guarda il pannello a destra. Regola i simboli in base ai numeri e alle forme del puzzle (da sinistra a destra dovrebbero essere rombo, triangolo, triangolo, cerchio, quadrato, cerchio). Prendi la scheda di accesso dall'armadietto una volta aperto.

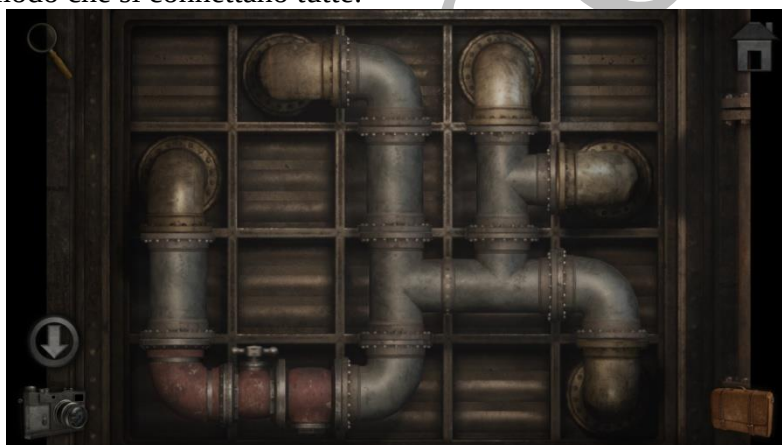
Torna alla porta di sicurezza e usa la chiave magnetica per entrare. Prendi la borsa da destra. Avvicinati al computer e prendi il pomello colorato. Prendi anche il raschietto dallo scaffale a destra. Esci e vai avanti lungo i corridoi, girando a sinistra e vai alla piccola cucina. Guarda la scatola chiusa sul tavolo a sinistra. Puoi spostare i quadranti esistenti e inserire il nuovo quadrante, quindi devi ruotare i dischi in modo che tutti i colori corrispondano ai quadranti e agli archi d'angolo:



Clicca i quadranti interni per abbinare i colori

Dopo l'apertura della scatola, estrarre la maniglia del rubinetto. A destra e apri l'armadio sotto il lavandino. Usa la chiave giratubi per rimuovere il tubo inferiore. Guarda il lavandino dall'alto e collega il rubinetto, quindi guarda nello scarico per vedere che qualcosa è bloccato lì. Apri il rubinetto, ma non arriva l'acqua. Esci e guarda il muro sotto il led. Usa il tuo raschietto qui per rivelare un codice (96528 che ruotato diventa 82596).

Torna alla porta Manutenzione e inserisci il codice 82596. All'interno, prendi la prolunga. Vai nella parte posteriore della stanza e guarda i tubi sul muro. Devi aggiungere la tua pipa e riorganizzare quelle esistenti in modo che si connettano tutte:



Recati nell'ufficio Sicurezza e utilizza la tua prolunga per alimentare il display dell'orologio a parete, prendendo nota dei relativi orari. Dirigiti di nuovo nella stanza di manutenzione e guarda le valvole a sinistra dei tubi che hai appena installato. Bisogna ruotarli in base agli orari relativi rispetto a New York (6:00). Da sinistra a destra, impostali come segue:

Londra: 11:00

Mosca: 1:00

Tokio: 7:00

Ora vai nella zona cucina. Gira il rubinetto, poi prendi la chiave nell'armadietto sottostante. Vai allo sgabuzzino e usa la chiave per aprire questa porta. Raccogli la mazza. Esci e vai a sinistra e poi verso il corridoio bloccato a destra della Manutenzione e usa la mazza sui mattoni a sinistra. Entra attraverso il buco in un ufficio. Leggi il diario sulla scrivania. Vai nella parte destra della stanza e apri la piccola scatola di controllo, prendendo nota dei simboli all'interno. Guarda il poster intitolato "Cambia il tuo punto di vista" sul muro opposto e nota la disposizione degli armadietti colorati. Torna indietro agli armadietti e apri/chiudi le porte come indicato dal poster. Prendi nota degli 8 simboli esposti sugli armadietti in questa configurazione.



Attraversa nuovamente il buco nel muro di mattoni e guarda la serratura nella scrivania a sinistra. Inserisci i codici e prendi la borsa.



Torna allo scanner a raggi X e posiziona qui tutte e 3 le tue borse. Entra nell'ufficio di sicurezza e usa il computer. Sposta le borse attraverso lo scanner in modo da poter vedere alcune forme geometriche rosse, blu e verdi: prendi nota di queste.

Esci da qui e percorri i corridoi a sinistra della Manutenzione, fino alla porta che conduce alla tromba delle scale. Guarda la serratura, che ha la seguente disposizione:



Il simbolo al centro indica che questo verrà sbloccato con la forma geometrica rossa dallo scanner a raggi X. Traccia la forma su questo percorso tenendo premuto il pulsante sinistra del mouse: 1, 4, 5, 1, 2, 3, 4, 7, 3. Successivamente traccia la forma per la forma geometrica blu: 5, 1, 2, 4, 5, 6, 7, 3, 4, 6. Infine traccia la forma per la forma geometrica verde: 5, 1, 4, 2, 3, 4, 5, 6, 4, 7, 6. Attraversa la porta, sali le scale e attraversa la successiva porta.

Piano 2: Residenza

Vai a destra fino alla fine del corridoio per trovare una mappa sul muro. Prendi la moneta da un dollaro nell'angolo inferiore della mappa. Gira a destra e prosegui fino alla caffetteria. Apri il

portafoglio sul tavolo centrale ed estrai un'altra moneta da un dollaro. Entra nella cucina attraverso la porta in fondo e prendi un pezzo delle forbici dal bancone sulla destra. Apri il pannello di controllo a sinistra per vedere alcuni simboli familiari. È necessario impostare i simboli su questa tastiera come l'interno del coperchio.



Chiudi il coperchio e premi il pulsante di sblocco, quindi prendi la chiave dall'interno del montavivande. Esci dalla cucina e torna indietro fino alla porta verde. Apri la porta ed entra in un piccolo ripostiglio. Usa la chiave per aprire il lucchetto sull'armadietto, quindi prendi le pinze di bloccaggio dall'interno. Vai di nuovo in cucina e avvicinarti all'altra porta. Usa le pinze di bloccaggio sulla grata nella porta, quindi entra nella dispensa. Prendi 2 assi di legno.

Ritorna al punto in cui sei entrato al secondo piano e vai a sinistra. Usa le tue 2 assi di legno per superare l'enorme buco nel pavimento. Entra nell'ufficio a sinistra e guarda a destra. Leggi l'opuscolo di orientamento e prendi un'altra moneta da un dollaro. Torna indietro alla caffetteria. Guarda il distributore automatico e nota che B4 è una bacchetta luminosa. Inserisci le tue monete da 3 dollari, quindi inserisci il codice B4. Prendi il quarto di dollaro dalla restituzione delle monete e la bacchetta luminosa dall'apertura nella parte inferiore del distributore automatico.

Torna nel ripostiglio. Esamina la cassetta degli attrezzi rossa sulla panchina. Usa il tuo quarto nella serratura, quindi apri la cassetta degli attrezzi. Tira fuori un altro pezzo di un paio di forbici. Combina i pezzi per creare un paio di forbici funzionanti.

Ritorna in ufficio, superando le assi, e vai nella parte più lontana della stanza. Guarda l'armadio in basso a destra con le fascette e usa le forbici per tagliarle. Apri l'armadio ed estrai la tastiera del computer. Ora guarda il computer a sinistra e collega la tastiera. Utilizza il computer, quindi seleziona l'opzione "suggerimento". Prendi nota delle 4 serie di lettere, poi confrontale con la mappa del secondo piano. Se tracci la serie di lettere, a ciascuna corrisponderà un numero:

A-B-C = 1

SOL-FA-MI = 7

J-I-H-J = 0

I-H-G-F-D = 5

Inserisci la password sul computer come 1705. Ora guarda le immagini, le e-mail e il documento di inventario. Prendi nota in particolare dell'immagine dei dadi. Esci e torna alla mappa, poi vai a sinistra: ora che hai la bacchetta luminosa puoi esplorare il corridoio buio. Vai alla fine e apri la scatola dei fusibili sul muro, estraendo il fusibile all'interno. Ora torna verso l'ufficio, poi oltrepassalo verso l'ascensore. Apri la scatola dei fusibili sul muro. Devi aggiungere il nuovo fusibile e spostare i 5 fusibili esistenti nelle posizioni rosse di seguito, in modo che le luci sui fusibili corrispondano all'immagine del dado dal computer:



Premi il pulsante a destra per aprire l'ascensore. Entra e prendi il lettore di carte magnetiche da destra. Torna in ufficio e collegalo al cavo accanto al computer, quindi inserisci la chiave magnetica. Usa il computer e avvia l'applicazione del lettore di chiavi magnetiche "programmatore", quindi riprogramma la carta al livello 5. Prendi di nuovo la chiave magnetica e torna all'ascensore. Utilizza la tessera magnetica nel lettore a sinistra, quindi premi il pulsante 0. Esci dall'ascensore alla tua nuova destinazione.

Piano 0: Laboratorio

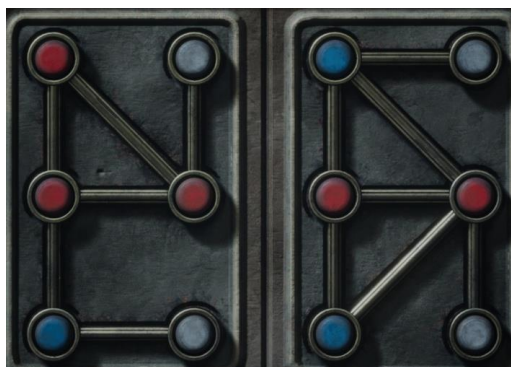
Vai avanti fino in fondo a una grande porta chiusa. Entra nell'ufficio a sinistra e prendi la scopa. Torna fuori e fai un passo indietro due volte, poi guarda i parcheggi a sinistra. Usa la scopa per pulire il pavimento su ciascuno dei 5 numeri gialli. Torna indietro finché non trovi la porta della Settore 1. Esamina il pannello sulla porta, che richiede di impostare uno schema a griglia per 5 pulsanti, basato sui 5 numeri gialli che hai appena visto:



Ora apri la porta ed entra nel Settore 1. Prosegui lungo il corridoio ed entra nell'Auditorium. Guarda sul pavimento in fondo a destra e prendi l'accendino blu, che è vuoto. Esci da questa stanza e prosegui lungo il corridoio a sinistra fino a raggiungere un'area aperta più grande. Vai a destra ed entra nel Laboratorio 1. Guarda a destra e poi alla scrivania a destra. Leggi le istruzioni per un agente corrosivo fai-da-te e prendi il vetrino del campione 2. Prendi nota anche del modello della struttura chimica a sinistra. Vai nella parte più lontana di questa stanza e prendi la grande fiaschetta dagli scaffali.

Ritorna nell'area più grande e vai a sinistra. Procedi lungo il corridoio e attraverso una porta in Sostanze chimiche. Esamina la scrivania a sinistra, prendendo nota di un altro modello di struttura chimica e raccogli il campione 1. Leggi il documento qui e nota anche la calcolatrice. Prosegui ulteriormente nella stanza. Prendi un po' di zucchero dagli scaffali all'estrema destra.

Ritorna di nuovo nell'area più grande e raggiungi la porta della sala server all'estrema sinistra. Devi cambiare i colori sulle serrature per copiare i due modelli di struttura chimica che hai visto:

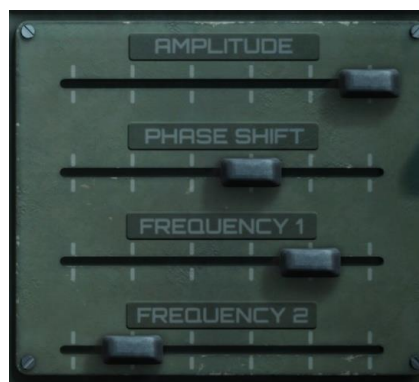


Apri la porta ed entra. Esamina i progetti e prendi la bottiglia di liquido per accendini, quindi usala con l'accendino per riempirlo. Prosegui lungo il passaggio a destra fino alla fine e rimuovi la scheda di rete difettosa, lasciando per ora lo slot vuoto. Esci e prosegui lungo il passaggio a sinistra. Prendi nota dello schema delle luci sulla destra, quindi vai avanti verso la scrivania. Usa il computer e leggi le e-mail, ma il programma di blocco remoto non funziona a causa di un problema di rete.

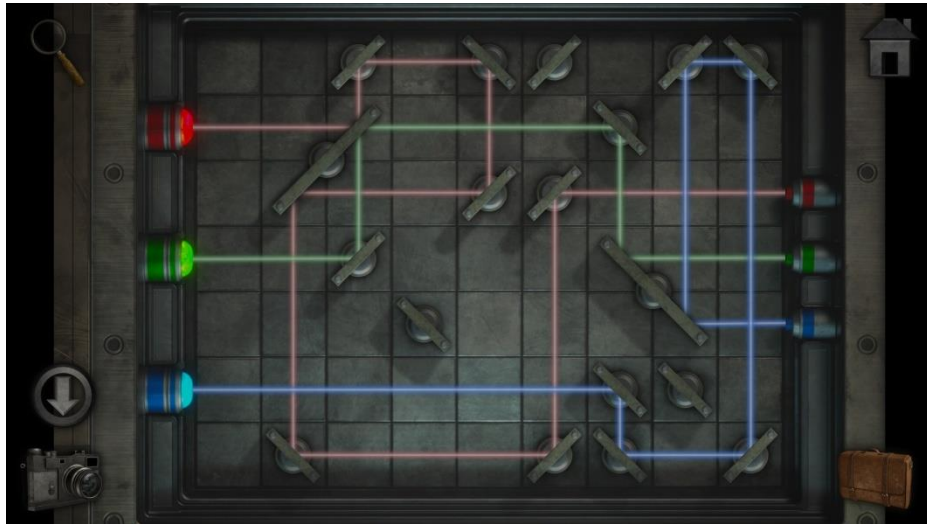
Esci da qui e torna all'area Sostanze chimiche a sinistra dell'area più grande. Vai alla scrivania e guarda di nuovo la calcolatrice. In base alla posizione delle linee rosse sulla calcolatrice e alle luci nella sala server, puoi digitare il codice $824 \times 9 - 7 = 7409$. Esci finché non trovi una gabbia chiusa (appena lasciata dall'Auditorium). Aprilo con il codice 7409. Prendi il cacciavite e il piede di porco. Entra di nuovo nell'Auditorium e usa il piede di porco sulla porta sbarrata, poi attraversa per trovare una piccola stanza del proiettore. Osserva la scrivania, prendi la scheda di rete e nota alcune fotografie (in particolare il numero sulla porta). Avvicinati al proiettore e prendi le ventose rosse dal vetro. Prova ad accendere il proiettore, ma non funziona.

Torna alla sala server e inserisci la scheda di rete nello slot sulla destra. Usa il computer a sinistra e usa il programma di blocco remoto, inserisci l'ID della porta dalla fotografia: 9413. Seleziona per sbloccare la porta.

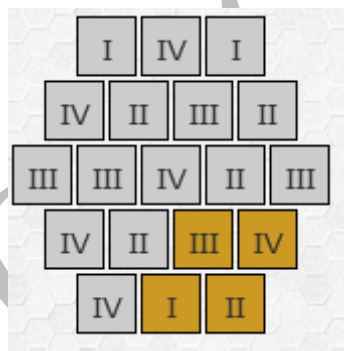
Esci dalla sala server e vai avanti dalla grande area aperta, poi attraverso la porta nel Laboratorio 2. Guarda nella piccola scatola rossa sulla scrivania a sinistra e prendi i campioni 3 e 4. Più avanti lungo questa scrivania, prendi un tubo di gomma. Guarda l'oscilloscopio. È necessario copiare le impostazioni dai progetti nella Sala Server:



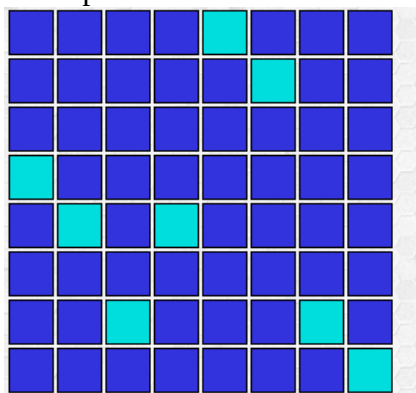
Ora prendi nota di ciò che appare sul display. Esci ed esamina la postazione centrale sulla destra della stanza. Prendi la chiave esagonale. Esamina la scatola elettrica sulla destra e rimuovi il coperchio utilizzando il cacciavite. Ora devi risolvere un puzzle in cui devi guidare 3 laser colorati verso i sensori corrispondenti. Imposta gli specchi come segue:



Esci ed esamina il microscopio. Guarda tutte e 4 le diapositive del campione, notando l'aspetto di ciascuna di esse. È necessario abbinarli alle foto sulla bacheca del Laboratorio 1, e in particolare annotare le posizioni relative dei campioni sulla bacheca. Torna nell'area più grande e vai a sinistra nell'area Sostanze chimiche. Esci dal retro e usa le ventose sul barile blu chiuso, quindi estrai il bicromato di potassio. Quindi esamina la porta a destra. Rimuovi il pannello utilizzando la chiave esagonale. Ora ruota il display utilizzando la maniglia rossa e posiziona la griglia metallica sopra questi 4 numeri:



Entra nella stanza e prendi il pentoossido di vanadio dallo scaffale a sinistra. Torna al Laboratorio 1. Vai sul retro della stanza e cerca un armadio giallo vicino al tavolo a sinistra. La serratura di questi armadi deve essere impostata in base ai punti che hai visto sull'oscilloscopio:



Prendi l'etanolo. Guarda la bilancia digitale sul banco più lontano. Metti sulla bilancia il dicromato di potassio, poi toglì i due cristalli in alto a destra in modo che il peso sia esattamente di 200 grammi. Ora raccogli i cristalli rimasti sulla bilancia. Torna indietro e vai ai tavoli a destra, usa il tubo sul bruciatore a sinistra e metti la fiaschetta sul supporto, aggiungi l'etanolo, lo zucchero e il bicromato di potassio. Usa l'accendino per portare a ebollizione il liquido. Prendi la miscela chimica

e vai in fondo alla stanza e apri la specie di forno, metti la miscela chimica sul supporto. Ora aggiungi il pentossido di vanadio. Prendi la fiaschetta dell'acido.

Lascia il laboratorio e torna indietro fuori dal Settore 1. Vai avanti verso l'auto e usa il cacciavite sul pannello laterale, quindi estrai la batteria dell'auto. Torna nel Settore 1 e dirigiti verso l'Auditorium. Guarda il cancello dell'Ospedale e usa la tua fiaschetta di acido sulla serratura. Apri il cancello ed attraversa.

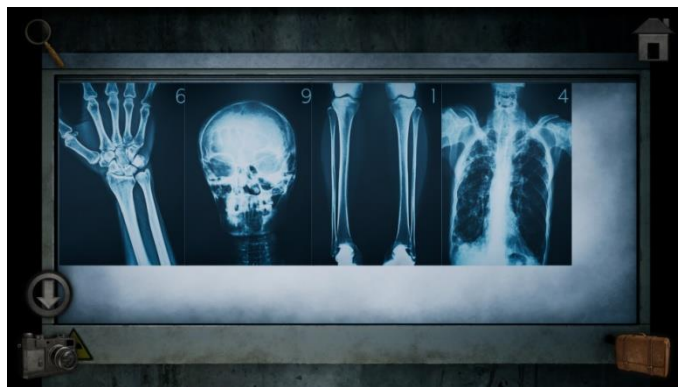
Prosegui attraverso la porta parzialmente aperta. Esamina i banchi a destra e prendi la torcia. Vai oltre nella stanza e prendi nota dei tubi colorati a destra. Continua a sinistra e guardate il letto d'ospedale. Leggi gli appunti e prendi la diapositiva del proiettore. Esci e guarda l'armadietto chiuso a destra. Ruota gli anelli della serratura in modo che tutte le linee coincidano.



Prendi un'altra diapositiva del proiettore e un po' di soluzione detergente. Esci ed entra in un'altra stanza a destra. Dopo la visione, prendi nel lavandino una spugna e guarda sulla barella per prendere delle pinzette mediche. Guarda il vetro sporco a destra: usa la soluzione detergente e la spugna per pulirlo, quindi prendi nota del disegno sulla lavagna. Torna alla scrivania dove hai trovato la torcia, inizio zona, e guarda lo schedario. Sposta i quadranti in base all'immagine sulla lavagna:

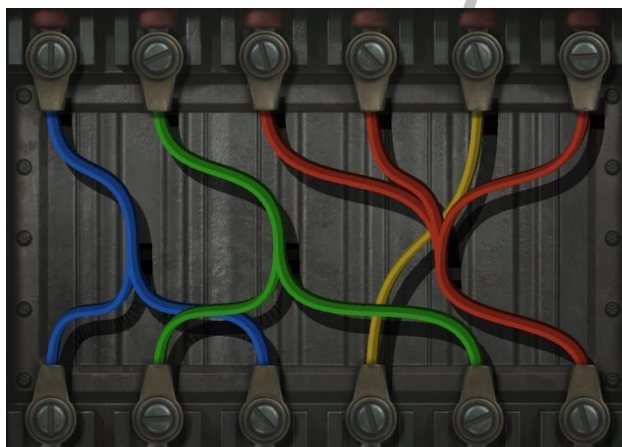


Leggi la nota gialla all'interno: radio, cranio, perone e torace e quindi prendi le immagini a raggi X. Vai avanti verso l'angolo della stanza con la lampada a raggi X sul muro. Aggiungi le tue radiografie, quindi disponile come indicato sulla nota gialla per vedere il codice 6914.



Ritorna al punto in cui sei entrato nell'ala medica e scendi le scale a destra. Inserisci il codice 6914# sulla tastiera, poi attraversa la porta. Prendi nota di alcuni tubi più colorati qui. Vai avanti e guarda la presa d'aria sulla destra. Usa qui le tue pinzette mediche per recuperare un'altra diapositiva del proiettore.

Lascia l'Ala Medica e torna all'Auditorium. Prosegui nella stanza del proiettore ed esamina nuovamente il proiettore. Rimuovi il pannello laterale, quindi disponi i cavi in modo che corrispondano ai 2 set di tubi colorati che hai appena visto:



Accendi il proiettore, quindi guardane la parte superiore. Apri il porta diapositive e inserisci ciascuna delle tue diapositive, abbassa il porta diapositive e prendi nota delle proiezioni. Vai di nuovo all'ala medica e vai alla porta chiusa davanti a te. Esamina il meccanismo di blocco e fai clic per evidenziare i quadrati come indicato da tutte e 3 le proiezioni:



Vai alla scrivania a sinistra e prendi una chiave, poi leggi le note qui. Prendi anche le batterie dal ripiano all'estrema destra della stanza e inseriscile nella torcia. Ritorna nella grande area aperta e vai avanti, quindi entra nella Settore 3.

Vai avanti per vedere il cartello dell'ala militare e alcune grate d'armatura parzialmente rotte. Prosegui a sinistra ed entra nel Laboratorio 8. Leggi la nota sulla scrivania di destra. Continua giù per le scale e guarda all'interno del grande contenitore per vedere alcuni abiti scartati. Gira a destra e guarda le foto e gli appunti sulle lavagne. In particolare notare ciascuno degli oggetti nel simbolo radioattivo sulla lavagna sinistra. Avanza ulteriormente fino alla fine della passerella e prendi il contatore Geiger. Ora devi trovare gli oggetti dalla foto della lavagna a sinistra e utilizzare il contatore Geiger su di essi:

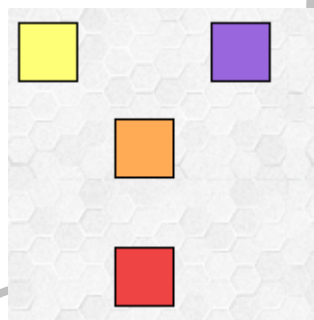
Cassa gialla: sul retro del deposito dell'attrezzatura, oltre il Laboratorio 8 (unità di stoccaggio), lancetta sul giallo.

Barile giallo: prima di entrare nell'unità di stoccaggio, oltre il Laboratorio 8 (viola)

Maschera Hazmat: nel cestino nella zona inferiore del Laboratorio 8 (arancione)

Tubo grande: a sinistra, corridoio che porta al Laboratorio 8 (rosso)

Con questa consapevolezza, avvicinarti al grande contenitore nella prima parte del Laboratorio 8, e aprilo impostando opportunamente i colori:



Una volta aperto il contenitore, estrarre il cric grande. Torna indietro lungo il corridoio fino al varco della parete crollata dove si vede l'armatura del cemento, usa il cric. Vai avanti attraverso l'apertura finché non vedi un'altra visione. Avvicinati alla porta e tira fuori la carta da gioco. Guarda il tavolo e prendi nota dello stato della partita a scacchi. Esci da quest'area ed entra nel magazzino dell'attrezzatura alla fine del corridoio: unità di stoccaggio. In fondo a questa stanza entra nell'area della gabbia. Guarda il tavolo e aggiungi la tua carta da gioco alle altre 3. Guarda le carte e nota che mostrano forme di pezzi degli scacchi. Trova le posizioni di questi pezzi sulla scacchiera:

Picche: Torre nera (E1)

Cuore: Cavaliere Rosso (G5)

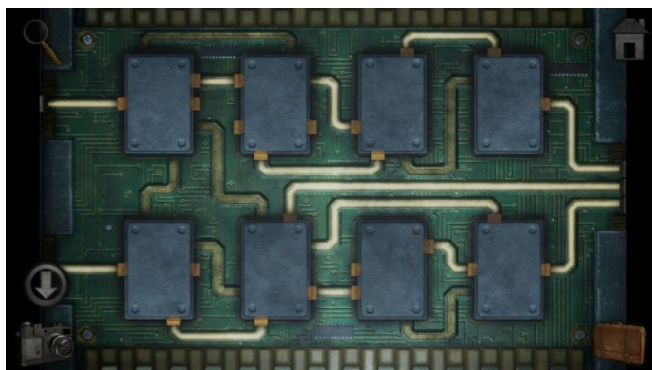
Fiori: Re Nero (H6)

Quadri: Regina Rossa (D5)

Esci dall'area della gabbia ed esamina la grande serie di cassetti. Il lucchetto mostra i 4 semi delle carte da gioco, quindi inserisci il codice corrispondente a quello che hai calcolato sopra:
E1 G5 H6 D5



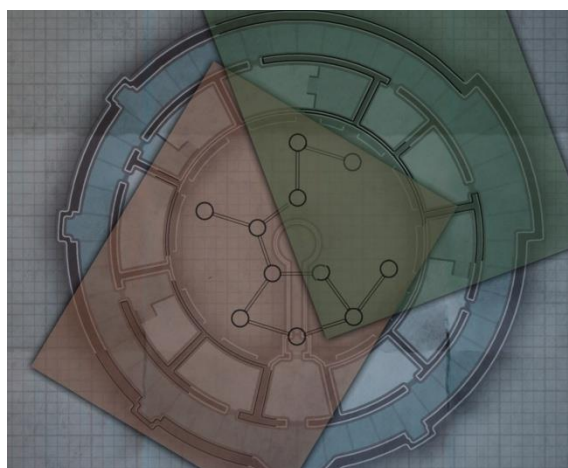
Prendi il circuito stampato dall'interno del cassetto. Esci e guarda il ripiano a sinistra. Inserisci la batteria dell'auto e il circuito. Esamina il circuito stampato e sposta i chip in modo che il segnale fluisca dai due ingressi a sinistra alle tre uscite a destra:



Ora puoi aprire la cassaforte proprio a destra ed estrarre un'altra chiave. Ora puoi uscire di nuovo dal Settore 3. Entra nell'ufficio a sinistra e usa le 2 chiavi sulla console. Gira entrambe le chiavi (devi essere veloce), quindi premi il grande pulsante rosso. Torna fuori e procedi attraverso la porta della paratia aperta.

L'anomalia

La porta principale davanti è chiusa a chiave e sulla destra c'è il vapore, quindi vai a sinistra. Entra nell'ultima la porta. Vai avanti nell'area inferiore e guarda il contenitore all'estrema destra. Esamina la serratura, dove devi solo trascinare il controllo circolare attorno al labirinto fino a raggiungere l'estrema sinistra (verso il basso e poi a sx in senso antiorario). Tira fuori il foglio rosso di cellophane. Poi guarda la scrivania a sinistra e prendi il mestolo. Prendi nota del cartello di sostanze chimiche pericolose sul muro. Posiziona il cellophane rosso sul cellophane verde qui e fai scorrere i 2 pezzi di cellophane in modo che si allineino con il contorno sottostante. Prendi nota del simbolo che viene creato nel punto in cui si sovrappongono.



Guarda più a sinistra e leggi gli appunti sulla scrivania successiva.

Torna alla porta principale e ora andate a destra. Guarda il tubo blu rotto per vedere che contiene cloroxilenolo. Guarda il grande portello a terra. Apri lo sportello più piccolo e inserisci il modello che hai appena visto con il cellophane:



Scendi la scala. Prendi il martello dal tavolo a sinistra, poi sali nuovamente la scala. Vai all'estremità sinistra del corridoio e di nuovo nella stanza di prima. Guarda l'armadietto a sinistra e rompi il vetro con il martello (dovrai colpire il vetro due volte). Tira fuori il thermos. Ritorna al portello e scendi nuovamente la scala. Esamina il serbatoio di azoto liquido davanti e apri il coperchio. Usa il mestolo per raccogliere parte dell'azoto liquido. Combinalo con il thermos e riempirai il thermos con azoto liquido.

Sali di nuovo e vai a sinistra lungo il corridoio, guardando una porta di metallo chiusa a sinistra. Versa l'azoto liquido sulla serratura, quindi colpiscila con il martello per romperla. Apri la porta per rivelare il pannello di chiusura delle tubazioni. Ciò richiede informazioni dal segnale di sostanze chimiche pericolose che hai visto in precedenza. Dato che vuoi spegnere il Cloroxilenolo, premi questi 3 pulsanti:

Cerchio
Teschio e ossa incrociate
Verde

Ritorna lungo il corridoio di destra, dove il gas giallo non blocca più il tuo percorso. Attraversa l'apertura. Guarda la cassa a destra e prendi la chiave. Mentre sei qui, nota che il tubo rosso a sinistra contiene propano. Ritorna al corridoio principale e torna di nuovo al pannello di chiusura delle tubazioni. Dato che vuoi spegnere il propano, premi questi 3 pulsanti:

Rombo
Fiamma
Rosso

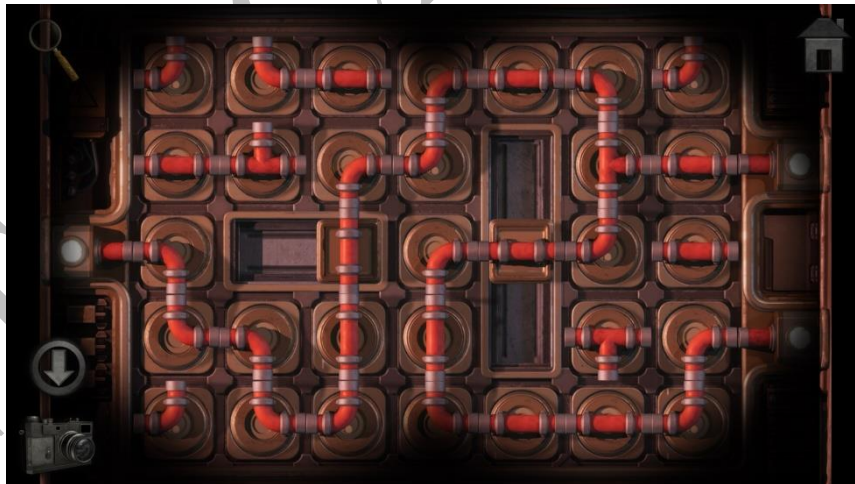
Ritorna lungo il corridoio di destra, dove il gas bianco non blocca più il tuo cammino. Attraversa la nuova porta a sinistra. Leggi il libro sulla scrivania, quindi prendi il telecomando. Torna di nuovo nel corridoio principale. Usa la chiave sulla porta chiusa a sinistra. Attraversa la sala di controllo. Guarda il monitor di sicurezza a sinistra e usa il telecomando su di esso. Muovi lo schermo verso sinistra finché non vedi il numero 57218 scritto sul muro. Esci e vai alla schermata di controllo principale. Leggi le 4 schermate informative blu. Seleziona per avviare lo spegnimento e inserisci il codice 57218. Ora è necessario calibrare: utilizzare i pulsanti freccia sinistra e destra per mantenere la barra blu nella zona verde man mano che si restringe. Selezionare Continua, quindi premere Sì.

Dopo l'esplosione, guarda dritto verso la porta. Esamina il contenitore che contiene l'estintore. Sposta i blocchi in modo da poter far scorrere il blocco grande a sinistra verso destra. Tira fuori l'estintore e usalo sul fuoco.

Esci dalla stanza e vai a destra. Prendi nota dei simboli sulla parete di sinistra (purtroppo la vostra macchina fotografica è rotta quindi adesso dovreste farne a meno). Esci ed entra nella stanza a sinistra. Anche qui prendi nota dei simboli sulla parete destra. Guarda l'armadietto a sinistra che contiene una tuta ignifuga. Devi impostare 4 simboli, in base ai simboli che hai appena visto:



Prendi la tuta ignifuga. Esci e usa la porta in fondo. Guarda l'ordigno esplosivo a destra. Apri il pannello superiore ed esaminalo. Ruota i tubi (e farne scorrere alcuni se necessario) per collegare i pannelli blu sinistro e destro:



Ora torna indietro e premi il pulsante rosso sulla bomba per il finale.

Soluzione di Giuseppe